

STUDENTIMA 1. GODINE INFORMATIKE

(i studentima viših godina Informatike koji su izabrali »Softverski praktikum 2« u letnjem semestru)

Svi studenti informatike koji su se opredelili za izborni predmet "Softverski praktikum 2" na raspolaganju imaju mogućnost da izaberu jedan od ponuđenih kurseva:

- **Alati i okruženja u razvoju softvera**
- **Praktični unix**

Detaljnije objašnjenje svakog od ponuđenih kurseva se nalazi u nastavku.

ALATI I OKRUŽENJA U RAZVOJU SOFTVERA: Dinamika izmena u razvoju i održavanju softvera zahteva od programera rutinu u rukovanju različitim alatima i okruženjima. Ovaj praktikum pruža mogućnost studentima da, kroz praktičan rad, ovladaju nekim od ovih veština kao što je rad u vizuelnim i nevizuelnim razvojnim okruženjima i rad sa sistemom za kontrolu verzija. Ovaj praktikum treba da omogući studentima da lakše prate nastavu iz usko stručnih predmeta tako što će im obezbediti uslove da se fokusiraju samo na gradivo predmeta bez potrebe da uz gradivo uče i kako da se prilagode okruženju koje se koristi na kursu.

PRAKTIČNI UNIX: Cilj predmeta je da studente upozna sa osnovnim konceptima UNIX familije operativnih sistema, te da ih osposobi za praktičan rad sa Linux operativnim sistemom na nivou komandnog interpretera. Kratak pregled nastave: istorijat i osnovne odlike UNIX familije operativnih sistema, GNU filozofija slobodnog softvera i Linux operativni sistem, kernel i šel, komande i alati za rad sa direktorijumima i fajlovima, man stranice, tekst editori, redirekcija ulaza/izlaza i cevovodi, korisnici i dozvole, kontrola procesa, instaliranje programskih paketa, programiranje šel skripti i obrada tekstualnih fajlova.

Budući da je nastava iz ovih predmeta predviđena tek u avgustu 2025, dodatne informacije o pristupanju kursevima i načinu odabira kursa će biti date naknadno.