

STUDENTIMA 1. GODINE INFORMATIKE

(i drugim studentimakoji su izabrali »Softverski praktikum 2«)

Svi studenti informatike koji su se opredelili za izborni predmet „**Softverski praktikum 2**“ na raspolaganju imaju mogućnost da izaberu jedan od ponuđenih kurseva:

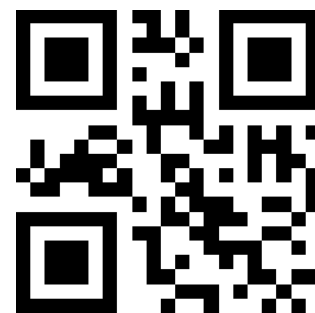
- **Alati i okruženja u razvoju softvera**
- **Praktični unix**
- **Programiranje živih objekata u Pharo-u**

Detaljnije objašnjenje svakog od ponuđenih kurseva se nalazi u nastavku.

Da bi nastava mogla na vreme početi, svi studenti koji su birali „Softverski praktikum 2“ se moraju opredeliti za neki od kurseva u što kraćem roku. *Broj mesta na kursovima je ograničen, a popunjavaju se u skladu sa redosledom prijava. Moguće je da ne ostane mesta na kursovima, u kom slučaju studenti treba da biraju neki drugi predmet.*

Odabir kurseva i sami kursevi se nalaze na <https://moodle.pmf.uns.ac.rs>. Na sajt se prijavljujete sa nalogom koji je vezan za Vaš broj indeksa i odgovarajućom lozinkom. Ako dosada niste podesili nalog, uradite to u okviru sajta <https://eportal.pmf.uns.ac.rs>.

Molimo Vas da nađete predmet „**Softverski praktikum 2 - zajednički kurs**“, prijavite se na njega sa ulaznicom „**praktikum**“ i odaberete jedan od predmeta u datoj anketi. Alternativno se može koristiti kod „**fd6j5j**“ direktno na glavnoj stranici moodle-a. Za telefone je dat i QR kod sa istim sadržajem.



Informacije o anketi, vremenu otvaranja i zatvaranja će biti date na kursu

ALATI I OKRUŽENJA U RAZVOJU SOFTVERA: Dinamika izmena u razvoju i održavanju softvera zahteva od programera rutinu u rukovanju različitim alatima i okruženjima. Ovaj praktikum pruža mogućnost studentima da, kroz praktičan rad, ovladaju nekim od ovih veština kao što je rad u vizuelnim i nevizuelnim razvojnim okruženjima i rad sa sistemom za kontrolu verzija. Ovaj praktikum treba da omogući studentima da lakše prate nastavu iz usko stručnih predmeta tako što će im obezbediti uslove da se fokusiraju samo na gradivo predmeta bez potrebe da uz gradivo uče i kako da se prilagode okruženju koje se koristi na kursu.

PRAKTIČNI UNIX: Cilj predmeta je da studente upozna sa osnovnim konceptima UNIX familije operativnih sistema, te da ih osposobi za praktičan rad sa Linux operativnim sistemom na nivou komandnog interpretera. Kratak pregled nastave: istorijat i osnovne odlike UNIX familije operativnih sistema, GNU filozofija slobodnog softvera i Linux operativni sistem, kernel i šel, komande i alati za rad sa direktorijumima i fajlovima, man stranice, tekst editori, redirekcija ulaza/izlaza i cevovodi, korisnici i dozvole, kontrola procesa, instaliranje programskih paketa, programiranje šel skripti i obrada tekstualnih fajlova.

Programiranje živih objekata u Pharo-u: Pharo je čist objektni programski jezik napravljen po tradiciji Smalltalk-a. Nudi jedinstveno iskustvo u razvoju kroz stalnu interakciju sa živim objektima. Pharo je elegantan, zabavan za upotrebu i veoma izražajan. Vrlo je lak za učenje i omogućava razumevanje naprednih koncepata na prirodan način. Kada programirate u Pharo-u, zaronjeni ste u svet živih objekata i imate neposredne povratne informacije u svakom trenutku vašeg razvoja o objektima koji predstavljaju veb aplikacije, sam kod, grafiku, mrežu... Pharo je moćno okruženje otvorenog koda koje kompanije koriste za veoma produktivan razvoj najrazličitijih aplikacija.

Bez obzira da li ste početnik ili ne, imate priliku da dublje razumete žive objekte i, na taj način, razvijete svoju veštinu dizajniranja i programiranja aplikacija kroz interakciju između objekata. Pored čistog objektnog dizajna, savladaćemo agilni pristup karakterističan za Pharo zajednicu poznat kao XTDD (eng. Extreme Test Drive Development) ili ekstremni razvoj zasnovan na testovima.