

Студијски програми: Рачунарске науке			
Врста и ниво студија: Основне академске студије			
Назив предмета: Развој мобилних апликација			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Данијела Д. Тешендић			
Статус предмета: Изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: Нема			
Циљ предмета Упознавање студената са основним концептима мобилних апликација и начинима и алатима за развој мобилних апликација.			
Исход предмета <i>Минимални:</i> По успешном завршетку овог курса студенти могу да опишу архитектуру апликација, као и начине и алате за развој апликација. Такође, студенти су способни да развију основну мобилну апликацију за одређену платформу. <i>Пожељни:</i> По успешном завршетку овог курса студенти могу да објасне специфичности мобилних апликација, да опишу архитектуру апликација, као и начине и алате за развој апликација. Такође, студенти су способни да развију мобилну апликацију за одређену платформу која користи основне функције платформе као што су приказ корисничког интерфејса, складиштење података, комуникација са HTTP сервисима и др.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> У теориском делу курса студенти се упознају са специфичностима мобилних уређаја и специфичностима и архитектурама мобилних апликација. Такође студенти се упознају са платформама за развој мобилних апликација. Детаљно се обрађује једна платформа и начин развоја апликација у тој платформи. Концепти апликација који су обухваћени курсом су развој корисничког интерфејса, креирање прилагођених компоненти корисничког интерфејса, приказ мапе и локација на мапи, начини складиштења података на уређају и различити начини приступа тим подацима, креирање позадинских сервиса на уређају, као и комуникација са сервисима на Интернету путем HTTP протокола. <i>Вежбе</i> На практичним вежбама студенти се упознају са алатима за развој мобилних апликација. Током семестра у одређеном окружењу и на одређеној платформи развијају апликације којима илуструју концепте обрађене на теоријској настави.			
Литература <i>Препоручена</i> 1. Hardy, Brian, and Bill Phillips. <i>Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide</i> . Addison-Wesley Professional, 2013. 2. Anuzzi, Joseph, Lauren Darcey, and Shane Conder. <i>Introduction to Android application development: Android essentials</i> . Pearson Education, 2014. 3. Keur, Christian, and Aaron Hillegass. <i>Ios programming: The Big Nerd Ranch Guide</i> . Atlanta, 2015.			
Број часова активне наставе			
Предавања: 2	Вежбе: 0	Практичне вежбе: 2	Студијски истраживачки рад: 0
			Остали часови:
Методе извођења наставе Предавања су аудиторна уз коришћење рачунарске опреме. Вежбе се изводе у рачунаској учионици где се студенти кроз практичан рад на рачунарима упознају са алатима и кроз практичне примере илуструју теоријске концепте обрађене на предавањима.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
пројекат	70	усмени испит	30