

Студијски програми: Рачунарске науке			
Врста и ниво студија: мастер академске студије			
Назив предмета: Управљање софтверским пројектима			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Мирјана К. Ивановић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 6 ЕСПБ			
Услов: Нема			
Циљ предмета Оспособљавање студената за креативан и успешан рад, како индивидуално, тако и за рад у интердисциплинарном тиму, на извршавању сложених софтверских пројеката, уз постојање (делимично познатих) ограничења која намећу трошкови, време и знања.			
Исход предмета <i>Минимални:</i> Очекује се да студент буде способан да препозна, те као део тима потпомогне у анализи и извршавању пројектних циљева, кроз проналажење прихватљивих компромиса унутар постојећих ограничења. <i>Пожељни:</i> Очекује се да студент буде способан да препозна, анализира и уклопи сложене и конфликтне пројектне циљеве, кроз проналажење прихватљивих компромиса унутар радних, финансијских и временских ограничења, те ограничења које уносе постојећи системи и организације.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Увод у управљање пројектима на општем нивоу и софтверским пројектима конкретно, што укључује основне компоненте сваког софтверског пројекта: <ul style="list-style-type: none"> • Организација пројеката, учесници пројекта, планирање пројекта; • Перформансе пројекта, праћење извршења пројекта, анализа пројекта; • СММ – Модел способности и зрелости (Capability Maturity Model); • Процена трошкова; • Квалитет софтвера, закони, етички принципи; • Окупљање и праћење тимова кроз целокупан софтверски пројекат. Процена оптерећења тима. Решавање конфликата у оквиру тима и техника комуникације и модерације. За неке од конкретних тема, одговарајући алати и њихове функционалности ће бити приказани. <i>Вежбе</i> Током практичног рада студенти уче како да користе одговарајуће алате у процесима као што је планирање пројеката, процена трошкова, креирање распореда рада и неки елементи процене ризика. Стечено знање ће искористити за рад на конкретном једноставном пројекту.			
Литература <i>Препоручена</i> <ol style="list-style-type: none"> 1. З.Будимац, М.Ивановић, З.Путник: Управљање софтверским пројектима, Универзитет у Новом Саду, Нови Сад, 2007 2. Software Project Management: Readings and Cases, (ed.) ISBN 0-256-18545-X, Richard D. Irwin/McGraw-Hill, Boston, MA, 1997. 3. Scott Berkun, Making Things Happen: Mastering Project Management (Theory in Practice) Revised Edition, O'REILLY, March 2007. Pg.373 4. Tom DeMarco, Tim Lister, Peopleware: Productive Projects and Teams (3rd Edition), Addison-Wesley, 2014, pg. 239 			
Број часова активне наставе			
Предавања: 2	Вежбе: 2	Практичне вежбе: 2	Студијски истраживачки рад: 2
			Остали часови:
Методe извођења наставе На предавањима се користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора и слајдова. Све презентације су расположиве на факултетском систему за управљање електронским учењем MOODLE. На вежбама се објашњавају принципи планирања, те се студенти упознају са конкретним софтверским производом намењеним за планирање софтверских пројеката. На практичним вежбама се приказани методи и софтвер увежбавају од стране студената кроз прављење плана за један конкретан пројекат. Други део вежби се спроводи кроз разматрање етичких и моралних питања која се јављају током рада на софтверским пројектима, дискусијама више студијских примера из информатичке праксе. У току вежби се знање студената тестира кроз три колоквијума који покривају градиво презентовано на предавањима, пројектом из области планирања за конкретан практичан проблем и припреми семинарског рада везаног за практични пројекат.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
Три колоквијума	10, 10, 10	Усмени испит	40
практичан рад, мали пројекти	30		