

Студијски програми: ОАС Информационе технологије				
Врста и ниво студија: основне академске студије				
<b>Назив предмета:</b> Софтверски практикум 2				
<b>Наставник:</b> <a href="#">Владимир М. Курбалија</a> , <a href="#">Гордана Ђ. Ракић</a> , <a href="#">Милош М. Савић</a> , <a href="#">Драган М. Машуловић</a>				
Статус предмета: Изборни				
Број ЕСПБ: 6				
Услов:				
<b>Циљ предмета</b> Практикум треба да обезбеди студенту основне практичне вештине које треба да поседује сваки професионалац у области развоја софтвера. Међу овим вештинама су рутинско извршавање основних активности у различитим окружењима, веб дизајн, стоно издаваштво, управљање из командне линије, контрола верзија, рад са алатима и великим пројектима итд.				
<b>Исход предмета</b> <i>Минимални:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент буде способан да на илустративном примеру прикаже напредно познавање одговарајућег софтверског алата. <i>Пожељни:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент демонстрира разумевање основних принципа функционисања одговарајућег софтверског алата, као и напредно познавање његове примене и обради илустративног примера.				
<b>Садржај предмета</b> <i>Теоријска настава</i> Теоријске основе одабраног алата. Принципи и намена његовог коришћења у одговарајућој информатичкој дисциплини. Учење коришћења свих напредних концепата одабраног софтверског алата на одговарајућим примерима. <i>Практична настава</i> Увежбавање напредне примене одабраног софтверског алата на реалним примерима из одговарајуће информатичке дисциплине.				
<b>Литература</b> По препоруци наставника у зависности од одабране теме.				
<b>Број часова активне наставе</b>			Остали часови	
Предавања: 1	Вежбе: 0	Практичне вежбе: 3		
Студијски истраживачки рад:				
<b>Методе извођења наставе</b> Наставници пријављују теме, а веће их одабрава пре почетка школске године. Студенти при упису семестра бирају одговарајућу тему. На предавањима се користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора. Објашњавају се принципи напредног коришћења одабраног софтверског алата у одговарајућој информатичкој дисциплини. На вежбама се на рачунару обрађују реални примери из одговарајуће информатичке дисциплине коришћењем одабраног софтверског алата. Студенти добијају практичан задатак да самостално обраде одговарајући реални пример. На испиту се практични рад брани кроз проверу разумевања принципа напредног коришћења одабраног софтверског алата.				
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>				
<b>Предиспитне обавезе</b>		<b>поена</b>	Завршни испит	<b>поена</b>
практична настава		<b>80</b>	усмени испит	<b>20</b>