

<b>Студијски програм:</b> МАС Информационе технологије			
<b>Назив предмета:</b> Историја информатике			
<b>Наставник/наставници:</b> Дони Працнер			
<b>Статус предмета:</b> изборни			
<b>Број ЕСПБ:</b> 4			
<b>Услов:</b> нема			
<b>Циљ предмета</b> Циљ предмета је да студенте упозна са историјским развојем информатике као научне дисциплине и најважнијим научницима из области, те кључним технолошким иновацијама и историјским развојем рачунарског хардвера и софтвера.			
<b>Исход предмета</b> <i>Минимални:</i> Очекује се да успешан студент демонстрира способност разумевања кључних чинилаца у развоју рачунарства и информатике, те да је у стању да кључне идеје у развоју информатике изложи и илуструје у њиховом историјском контексту. <i>Пожељни:</i> Очекује се да успешан студент разуме узрочно-последичне везе између различитих чинилаца у развоју рачунарства и информатике, те да је у стању да теоријске концепте и технолошке иновације изложи кроз њихову генезу и утицај на потоњи развој информатике.			
<b>Садржај предмета</b> <i>Теоријска настава</i> Настанак и периодизације информатике. Првобитна помагала у рачунању. Механички калкулатори. Развој теоријских основа информатике у 19. и 20. веку. Аналогни и дигитални рачунари до прве половине 20. века. Историјат електронских дигиталних рачунара и кључне технолошке иновације. Настанак и развој персоналних рачунара. Разне хардверске компоненте рачунарског система и њихов развој. Историја програмирања – програмски језици, технике, методологије. Историјат оперативних система и системског софтвера. Историјат апликативног софтвера и корисничких интерфејса. Криза софтвера и развој софтверског инжењерства. Историјат Интернета и Интернет сервиса. Историјат база података. Историјат вештачке интелигенције. Историјат слободног софтвера. Најутицајније личности и компаније у развоју информатике и рачунарства. Развој информатике у Србији. <i>Самостални рад</i> Израда семинарског рада на одабрану тему из историје информатике.			
<b>Литература</b> <i>Препоручена</i> 1. Paul E. Ceruzzi, <i>A History of Modern Computing</i> , Second Edition, MIT Press, 2003. 2. Gerard O'Regan, <i>Introduction to the History of Computing: A Computing History Primer</i> , Springer, 2016. 3. Одабрани чланци из часописа <i>IEEE Annals of the History of Computing</i>			
<b>Број часова активне наставе</b>	<b>Теоријска настава: 2</b>	<b>Практична настава: 0</b>	
<b>Методe извођења наставе</b> Теоријска настава се изводи по класичном моделу уз употребу пројектора за презентовање наставног материјала. Хронолошки се излажу кључне информације везане за развој теоријских основа информатике, рачунарског хардвера, софтвера, програмских језика и главних информатичких дисциплина. Објашњавају се најбитнији принципи до којих се временом дошло, и илуструју се одговарајућим примерима. Анализирају се проблеми са којима су се информатичари суочавали у прошлости и са студентима се дискутују револуционарне идеје у развоју информатике. Да би приступио усменом испиту студент треба да реализује семинарски рад на одабрану тему из историје информатике. На усменом делу испита студент треба да демонстрира свеобухватно разумевање материје обухваћене курсом.			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	поена	<b>Завршни испит</b>	поена
Семинарски рад	50	усмени испит	50