

Студијски програм: ОАС Рачунарске науке, ОАС Информационе технологије			
Назив предмета: Софтверски практикум 2			
Наставник/наставници: сви наставници на студијском програму			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 5			
Услов: нема			
Циљ предмета Практикум треба да обезбеди студенту практичне вештине из разних области које су корисне за професионалце у ИТ индустрији. Међу овим вештинама су упознавање рада са оперативним системима из UNIX групе (рад из конзоле, стандардни алати који су на располагању), рутинско извршавање основних активности у различитим окружењима, управљање из командне линије, контрола верзија, рад са алатима и великим пројектима итд.			
Исход предмета <i>Минимални:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент буде способан да на илустративном примеру прикаже напредно познавање одговарајућег софтверског алата ког је одабрао на почетку семестра. <i>Пожељни:</i> На крају курса, очекује се да успешан студент демонстрира разумевање основних принципа функционисања одговарајућег софтверског алата, као и напредно познавање његове примене и обради илустративног примера.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Теоријске основе одабраног алата (Командна линија, приступи и листање фајловима, развојна окружења типа Eclipse, git, ...). Принципи и намена његовог коришћења у одговарајућој информатичкој дисциплини. Учење коришћења напредних концепата одабраног софтверског алата на одговарајућим примерима. <i>Практична настава</i> Увежбавање напредне примене одабраног софтверског алата на реалним примерима из одговарајуће информатичке дисциплине.			
Литература По препоруци наставника у зависности од одабране теме.			
Број часова активне наставе	Теоријска настава: 1	Практична настава: 2	
Методe извођења наставе Наставници пријављују теме, а веће их одобрава пре почетка школске године. Студенти при упису семестра бирају одговарајућу тему. На предавањима се користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора. Објашњавају се принципи напредног коришћења одабраног софтверског алата у одговарајућој информатичкој дисциплини. На вежбама се на рачунару обрађују реални примери из одговарајуће информатичке дисциплине коришћењем одабраног софтверског алата. Студенти добијају практичан задатак да самостално обраде одговарајући реални пример. На испиту се практични рад брани кроз проверу разумевања принципа напредног коришћења одабраног софтверског алата.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
практична настава	70	усмени испит	30